

# Tabellone elettronico multisport Pegasus Level 1

## MEP1HRM - MEP1HCM

Tabellone elettronico multisport formato da sei moduli uniti e realizzati con una struttura metallica (uno centrale, uno inferiore e quattro laterali). È regolarmente certificato dalla FIBA per competizioni di livello 1: Giochi Olimpici, Campionati del Mondo e Campionati Continentali.

Questo tabellone elettronico fornisce le informazioni chiare e complete di tutti i punteggi fondamentali del gioco nelle competizioni ufficiali.

La struttura metallica esterna dei moduli è dotata di rinforzi che la rendono estremamente robusta. L'intelaiatura metallica presenta un rivestimento realizzato in colore nero gofrato con polveri poliestere polimerizzate in forno a 200°C.

Le cifre luminose sono formate da diodi LED ad elevata luminosità e angolarità, che ne consentono la visibilità da qualsiasi punto del campo. Le diverse cifre che configurano il tabellone elettronico sono realizzate con schede a circuiti stampati in cui sono alloggiati i LED che definiscono i segmenti. La parte anteriore dei display è protetta da un foglio in metacrilato.

La particolare progettazione consente di accedere a tutti i componenti elettronici, per la loro gestione riparazione/sostituzione, dalla parte anteriore del tabellone, che pertanto non dovrà essere disinstallato sganciato dalla parete ove montato.

Dal punto di vista elettronico la progettazione è basata su microprocessori di ultima generazione con memoria interna programmabile, che consentono l'adattamento del tabellone elettronico ai possibili cambiamenti delle normative.

Il tabellone elettronico è controllato dall'insieme di consolle HERCULES.

### FUNZIONI DEL TABELLONE ELETTRONICO

- Nomi delle due squadre che disputano l'incontro, locali e ospiti, programmabili nella parte superiore del modulo centrale.
- Punteggio delle squadre con cifre di colore rosso alte 30 cm.
- Tempo di gioco trascorso dall'inizio dell'incontro (cifra alta 25 cm).
- Indicatori dei time-out realizzati mediante 5 punti luminosi, con possibilità di aumentarli a 6.
- Tempo di gioco (in minuti/secondi) visualizzato con 4 cifre di colore verde alte 30 cm. È possibile selezionare il conteggio crescente o decrescente del tempo di gioco in funzione dello sport selezionato. Quando il conteggio del tempo funziona in modo decrescente, durante l'ultimo minuto saranno visualizzati i secondi e i decimi di secondo. Indicatori luminosi a forma di freccia, uno per ciascuna squadra, i quali mostrano chi ha effettuato il fallo oppure chi detiene il possesso palla.
- Falli accumulati da ciascuna squadra, visualizzati con cifre alte 25 cm.
- Nome programmabile dei giocatori di ciascuna squadra con cifre a LED di colore rosso (approssimativamente 12 caratteri con cifre di altezza 15 cm). La programmazione è eseguita mediante un PC di controllo (non incluso) collegato alla consolle, in cui viene installato un apposito software.
- Falli personali commessi da ciascun giocatore, i primi quattro visualizzati con punti di colore verde e il quinto di colore rosso (possibilità di estensione a sei). L'allenatore presenta un punto di colore verde e un altro di colore rosso.
- Numero di maglia di ciascun giocatore programmabile, con cifre alte 15 cm.
- Il punti realizzati da ciascun giocatore con cifre di colore rosso alte 15 cm.
- Funzione orologio e termometro attivabile quando il tabellone elettronico non è utilizzato per la competizione.
- Spazio libero per la pubblicità.

### SISTEMA DI COMUNICAZIONE

Il tabellone elettronico PEGASUS LEVEL 1 può essere fornito con due opzioni di comunicazione tra le consolle di comando HERCULES e il tabellone elettronico centrale:

#### COMUNICAZIONE VIA CAVO (MEP1HCM)

La comunicazione via cavo tra il tabellone elettronico e la consolle viene realizzata con un cavo da 100 metri fornito in dotazione con il tabellone elettronico.

Il protocollo utilizzato è RS485, un sistema di trasmissione differenziale dei dati che permette di coprire grandi distanze senza interferenze, e con cui diversi tabelloni elettronici possono ricevere simultaneamente i dati emessi da un'unica consolle.

#### COMUNICAZIONE VIA RADIO (MEP1HRM)

- Collegamento in radiofrequenza su banda di uso comune (esente da licenza): 433,05 – 439,79 MHz.

- Portata massima di 150 metri in condizioni di visibilità diretta.
- Canali di banda stretta (50 KHz), che riducono la possibilità di interferenze.
- Fino a 34 canali diversi, che consentono la comunicazione in radiofrequenza con un massimo di 34 tabelloni elettronici indipendenti situati nella stessa struttura e controllati da un'unica consolle.
- Codifica Manchester (ridondanza 50%), a cui si aggiunge un'ulteriore ridondanza di bit del 25%, che rendono praticamente impossibile l'accettazione e la convalida di eventuali informazioni disturbate da interferenze.
- Aggiornamento continuo delle informazioni che ottimizza la validità dei dati trasmessi in ambienti con alto livello di interferenze.

MONDO raccomanda l'utilizzo della comunicazione via cavo nei casi in cui la radiofrequenza può essere disturbata da altre fonti di interferenza esterne. Se si rilevano anomalie, è possibile installare il cavo da 100 metri fornito come opzione aggiuntiva al tabellone elettronico PEGASUS LEVEL 1 (MEP1HRM) e azionare l'interruttore che consente la selezione della comunicazione, in radiofrequenza o via cavo, tra i diversi moduli e le consolle di comando.

## **CONSOLLE HERCULES**

Le consolle HERCULES presentano un design attrattivo ed ergonomico, che le rendono particolarmente leggere e resistenti. Il loro utilizzo è facile e intuitivo e consentono di visualizzare in modo chiaro tutti i parametri del gioco senza dover guardare il tabellone elettronico. L'insieme è composto da due consolle:

- Consolle centrale HERCULES: da questa consolle si seleziona inizialmente lo sport per cui sarà utilizzata. A seconda della selezione effettuata, nel tabellone elettronico si attiverà il sistema di calcolo del punteggio e il tempo di gioco, in conformità al regolamento dello sport selezionato. Da questa consolle è possibile controllare il punteggio, il tempo, i time-out, i falli e il possesso di palla. Le cifre luminose della consolle mostrano le medesime informazioni mostrate dal tabellone elettronico centrale.
- Consolle del tempo: controlla i periodi di gioco e il tempo di gioco. Cambia da minuti/secondi a secondi/decimi di secondo quando è necessario.

Entrambe le consolle vengono fornite in un'apposita custodia.

## **VARIANTI**

---

**Tabellone elettronico multisport Pegasus Level 1 Radiofrequency communication MEP1HRM**

**Tabellone elettronico multisport Pegasus Level 1 Radiofrequency communication MEP1HCM**

## GAMMA COLORI STANDARD



NERO

PESI

DIMENSIONI